

1. PROJEKTTHEMA: 100 JAHRE SCHULE WEST - VOM URSPRUNG IN DIE GEGENWART

ABLAUF DES PROJEKTS

- Grundlagen Archivarbeit/ Umgang mit Quellen
- Grundlagen Digitaler Präsentationsmedien
- Besuch Stadtarchiv Brandenburg an der Havel
- Recherche von Quellen über die Verwirklichung einer Schule in Kirchmöser
- Arbeiten mit unterschiedlichen Überlieferungen
- Suchen und interviewen von Zeitgenossen
- Erstellung einer Digitalen Geschichtsplattform über die BOS Kirchmöser

Zugangsvoraussetzungen für das Projekt:

Interesse und Motivation am Arbeiten mit unterschiedlichen Quellen, Zeitgenossen und Digitalen Medien

2. PROJEKTTHEMA: FILM AB – SPURENSUCHE SCHULE

ABLAUF DES PROJEKTS



100 Jahre wird unsere „alte Dame“ alt. Das ist eine lange und beständige Zeit, in der viele Schülerinnen und Schüler die Schule besucht haben. Wir wollen in diesem Projekt auf Spurensuche gehen und Zeitzeugen über ihre Schulerfahrungen befragen. Dabei werden wir uns erarbeiten, wie in der Geschichtswissenschaft mit Zeitzeugen umgegangen wird.

Festgehalten werden unsere Ergebnisse in einem Film, den ihr selbstständig entwerfen und gestalten sollt. Der Film wird zur 100-Jahrfeier im September vorgeführt. Der Film als Medium interessiert uns aber auch, daher besuchen wir an einem Tag das Filmmuseum in Potsdam.

Also Lust auf Zeitzeugenbefragung und Film drehen? Dann bist du richtig in diesem Projekt. Grundkenntnisse mit dem Computer sind erwünscht. Außerdem solltet ihr Lust haben, Menschen zu interviewen und ihre Geschichten zu erzählen wissen.

Wir freuen uns auf eine spannende Woche mit euch.



5. PROJEKTTHEMA: EINE KULINARISCHE ZEITREISE/ SCHULESSEN DAMALS UND HEUTE

ABLAUF DES PROJEKTS

Ziel ist es, allen näher zu bringen, wie sich die Zeiten verändert haben in allen Bereichen, dass man manchmal ganz schön mäkelig ist und eigentlich darüber froh sein kann, gute Lebensmittel auf dem Tisch zu haben.

SUS sollen sich damit beschäftigen, ob die Ernährung damals gesünder und nahrhafter war, als heutzutage.

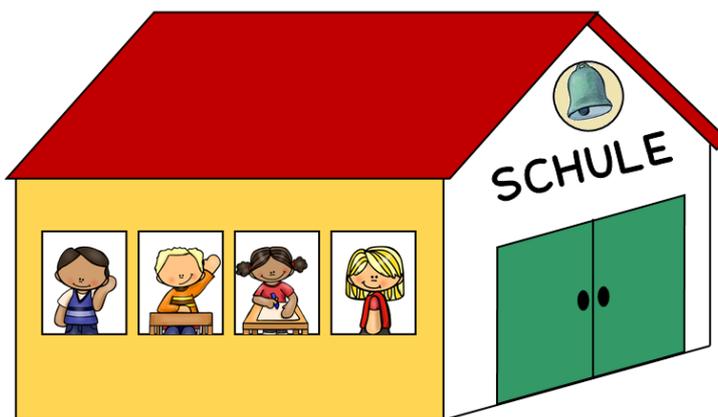
Zusammen erarbeiten wir zeitgemäße Werte und Leitsätze, die das gemeinsame Miteinander unserer Schulgemeinschaft zukünftig regeln. Mithilfe dieser Werte bauen wir das Fundament den unterschiedlichen Persönlichkeiten unserer Schüler- und Lehrerschaft in unserem Schulalltag gerecht zu werden.

Du möchtest deinen Schulalltag mitgestalten und Wertebotschafter in unserer Schule werden? Dann bist du richtig in diesem Projekt.

6. PROJEKTTHEMA: DER RAHMEN – WIR KÜMMERN UNS UM DAS „DRUMHERUM“!

ABLAUF DES PROJEKTS

Zum Schulgeburtstag sind wir die Gruppe, die die Gesamtorganisation in den Händen hat. Wir erstellen die Einladungen, gestalten eine Festzeitung und wollen einen Kalender mit Fotos aus den guten alten Zeiten und den aufregenden neuen Zeiten entwerfen und drucken. Ihr solltet kreativ und neugierig sein, gern fotografieren und einigermaßen fit im Umgang mit „word“ und Bildgestaltungsprogrammen.



**7. PROJEKTTHEMA: SCHULE DER ZUKUNFT**

**ABLAUF DES PROJEKTS**

Liebe Teilnehmer dieses Projektes,

wir möchten uns mit Perspektiven, Wünschen, Träumen und umsetzbaren Möglichkeiten befassen.

Wie stellen wir uns unsere Schule in 5, 10 oder 20 Jahren vor, welche Wünsche bleiben Träume und welche Wünsche können in die Realität umgesetzt werden?

Gemeinsam werden wir uns Wege von Finanzierungsmöglichkeiten, Sponsoring und Spendeneinnahmen erarbeiten und Ideen in die Tat umsetzen.

Das Projekt soll nachhaltig sein und die entstandenen Ideen in den kommenden Jahren weiterverfolgt werden. PC-Erfahrung ist erwünscht.

**8. PROJEKTTHEMA: CODES & ZAHLEN**

**ABLAUF DES PROJEKTS**

Codes und Nachrichten:

- Morsecode & Co.: Wie kommen Nachrichten schnell vom Sender zum Empfänger?
- Wie können Nachrichten verschlüsselt werden?
- Wie können Nachrichten geheim gehalten werden?
- Wie einfach lassen sich verschlüsselte Nachrichten knacken?
- Welche Verfahren gab es im Laufe der Zeit?

Zahlen:

- Welche Zahlzeichen verwendeten die verschiedenen Kulturen (z.B. Römer, Maya, Ägypter)?
- Welche Rechenhilfsmittel wurden benutzt, bevor es den Taschenrechner gab? Wie funktionieren diese?
- Welche Spiele und Rätsel stammen von früheren (mathematischen) Problemen ab?

9. PROJEKTTHEMA: EXITGAME „HINTER VERSCHLOSSENEN SCHULTÜREN“

ABLAUF DES PROJEKTS

Erweckt die Geschichte hinter den verschlossenen Schultüren zum Leben.



Macht euch auf den Weg zur Schule,  
löst die Rätsel und erlebt Schule wie vor  
100 Jahren.



Viele Rätsel warten darauf gelüftet zu werden, dabei spielt  
Teamfähigkeit eine große Rolle. Nur als Team schafft ihr es, die Codes  
zu knacken und gemeinsam kleine praktische Abenteuer zu meistern.

10. PROJEKTTHEMA: HABERKUK SCHMAUCH – EINE SAGENHAFTE RÄUBERGESCHICHTE AUS BRANDENBURG

ABLAUF DES PROJEKTS

**Haberkuk Schmauch – Eine sagenhafte Räubergeschichte aus Brandenburg**

**Wer von euch Lust hat, sich mit diesem berühmten Räuberhauptmann und seinem bekanntesten „Raubzug“ rund um Brandenburg zu beschäftigen, ist hier genau richtig!**

Aber ihr solltet auch Freude am Darstellenden Spiel mitbringen, weil wir – genau wie die Schülerinnen und Schüler dieser Schule vor fast 100 Jahren – diese „Räuberpistole“ als kleines Theaterstück zur Aufführung bringen wollen.

Also „Vorhang auf – das Spiel kann beginnen!“

**#schultheater #traudich #verkleiden**

ABLAUF DES PROJEKTS

*100 Jahre Schule – In einer so großen Zeitspanne geschehen enorme gesellschaftliche, politische und geschichtliche Ereignisse. Ein Leben und ein Schulleben, das sich im Laufe so vieler Jahrzehnte immer wieder auf interessante Weise verändert und weiterentwickelt! Und auch an der Kleidung lassen sich solche Wandel immer wieder ablesen bzw. selbst darstellen.*

Wir wollen auf diesen Spuren **eigene Schuloutfits aus spannenden Zeitphasen herstellen, schneiden und präsentieren**. Ihr solltet kreativ, neugierig und künstlerisch interessiert sein. Wir freuen uns auf euch 😊!

